

Lo skateboard

Lo skateboard nacque verso la fine degli anni 50 come giocattolo che i bambini costruivano per le strade e iniziarono a crearsi le prime aziende che costruivano questo nuovo giocattolo molto popolare .



Nel 1965, la popolarità dello skateboard è improvvisamente crollata. La maggior parte delle persone pensarono che lo skateboard fosse una moda finita, come l'hula hoop. Le società di Skateboard fallirono, e le persone che volevano fare skate dovevano costruirsi il proprio skateboard da soli.



Nella primavera del 1975, lo skateboard ebbe una spinta evolutiva verso lo sport che vediamo oggi. A Del Mar, in California, si è svolto un contest di slalom e freestyle all'Ocean Festival. Quel giorno, il team Zephyr ha mostrato al mondo quello che potrebbe essere lo skateboard.



Nel 1963, lo skateboard era ad un picco di popolarità, e aziende come Jack's, Hobie e Makaha hanno iniziato a tenere gare di skateboard. All'epoca lo skateboard era per lo più in slalom in discesa o freestyle. Torger Johnson, Woody Woodward e Danny Berer sono alcuni skateboarders noti in questo momento.

Deposito 40 1960-1970 1960-1970 41 The Skateboard Bible

Like most skaters in the early '60s, I started skating on a 2 x 4 piece of wood with metal roller-skate wheels. Later I found an old piece of hardwood that I cut into the shape of a surfboard and put professional roller-skate wheels on it. That board lasted several years and finally I had the opportunity to join the Hobie skateboard team. In 1966, I became the captain of the Hobie International Skateboard Competition team and national skateboard champion, holding the record for continuous freestyle 50ft, as well as the longest freestyle nose wheelie, and nose-wheelie spinnies over 100 yards. I trained with the team throughout the Southwest United States.

Around 1974 I got back into skateboarding after attending the California Institute of the Arts, and joined the Zephyr skateboard team in 1975. We went to several contests during a two-year period, where I was champion of many events. I also developed the advertising for Jeff Ho and Skipper for the Zephyr skateboard, and helped Stacy Perabo and Paul Hoffman make many of the tricks I'd developed in the '60s, after the Zephyr team dropped out of existence, I went to G&K Skateboards and then on to Powell-Perris to develop the advertising along with E. R. Steyk III. We won the Skateboarder magazine award for Best Advertising during the first year of Powell-Perris.

Since that period of time, I have been successful graphic design business, and I've still been involved in the skateboard industry, designing logos, skateboard graphics, advertising, and websites for the likes of Zephyr Skateboards, the Marin del Rey skate park, Z-Sports, Old-SchoolStyle.com, Z-Boy, Jeff Ho Zephyr Productions, Santa Monica Airline, Ace magazine, and others. **Leo Dawson**

Hobie

I primi skateboard erano fabbricati con le scatole di legno su tavole con ruote da skate attaccate sul fondo. Come si potrebbe immaginare, un sacco di gente si è fatta male nei primi anni di skateboard! E ciò ha causato polemiche in diversi stati dove fu abolito per un certo periodo.



Lo Skateboard è stato iniziato la prima volta nel 1950, quando tutti i surfisti in California ebbero l'idea di provare a navigare per le strade. Nessuno sa realmente chi abbia costruito la prima tavola - invece, sembra che diverse persone vennero fuori con idee simili allo stesso senza riscuotere tanto successo.